

FOTOĞRAF

Ad - Soyad

TC Kimlik No

Doğum Tarihi

Doğum Yeri

Yaşadığı Şehir

EĞİTİM BİLGİSİ

Okul/Üniversite Adı

Bölüm

Doktora | Yüksek Lisans

Lisans

Ön Lisans

Lise

İŞ BİLGİSİ

Unvan

Uzmanlık Alanı

Çalışılan Kurum

Çevrimiçi Eğitimlik  
Tecrübesi

İLETİŞİM BİLGİSİ

Telefon

E-Posta

LinkedIn

Twitter

Facebook

Instagram

Web Site

Youtube

Eğitim Portal Profil  
Linkleri

SERTİFİKALAR	Aldığı Kurum	Tarih

<b>KISA ÖZGEÇMİŞ</b>  <b>100 kelimeyi aşmayacak</b> şekilde, kariyer odaklı ve üçüncü tekil şahıs eki kullanarak yazılmalıdır.	<b>ÖRNEKTİR</b> , doktorasını bilgisayar bilimleri alanında İrlanda'da Dublin Şehir Üniversitesi'nde, yüksek lisansını da yazılım mühendisliği alanında oyunların kullanılması üzerine ve Minnesota Üniversitesi'nde yazılım mühendisliği alanında oyun kuramı ve pratik uygulamaları üzerine yapmıştır. Dr. Yılmaz, yazılım geliştirme alanında on üç yıllık bilgi birikimi ve yazılım geliştirme tecrübesine sahiptir. Yurt içinde ve yurt dışında farklı kurum ve kuruluşlarda yazılım uzmanı, takım lideri, yazılım mimarı ve proje mühendisliği görevlerinde bulunmuştur. Son yedi yıldır akademik aktivitelerini yazılım mühendisliği konularına paralel olarak oyun araştırma ve geliştirme çalışmalarıyla sürdürmektedir. Çankaya Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü'nde tam zamanlı, Ortadoğu Teknik Üniversitesi Enformatik Enstitüsü'nde bulunan oyun teknolojileri bölümünde de yarı zamanlı öğretim üyesi olarak görev yapmaktadır.
--	---